

**Does Killing Blow work against a mounted character regardless of what he is mounted on? (p72)**

Yes, as long as the character would count as an infantry model if it wasn't mounted. (warhammer site FAQ)

**In de SoM spell unbound monster, de tekst achter furtermore hoort alleen bij event nr 6**

**Charge into an ongoing battle**

er staat niks over hoe je de units moet ordenen als je charged in een combat die al aan de gang is. Ook een snelle zoektocht heeft nog niks opgeleverd. Daarom het volgende voorstel.

Als een unit in een combat charged moet hij eerst maximiseren zonder de units die al aan het vechten zijn de te verschuiven. Pas na de eerste round of combat maximiseren de units compleet. Voor een duidelijkere uitleg heb ik de pdf chargeIntoOngoingCombat meegestuurd

**Wat gebeurt er als een wizard een stupidity check niet haalt (of frenzied is) op een arcane fulcrum of ander building.**

op warseer wat gevonden. <http://www.warseer.com/forums/showthread.php?335746-Stupidity-amp-buildings>. Meeste mensen zeggen laat ze in het gebouw staan. Ik zou zeggen dit volgen.

Bij multiple player battles, als een speler een charge declareerd, waardoor een andere speler een charge op deze unit kan declareren. Zal eerst de eerste charge geresolved worden ongeacht het initiative (en always strike first) van de unit die op de chargende unit charged.

**Conflicten tussen scenario's, scenery en magic items etc**

Bij conflicterende regels tussen scenario's, special scenery (gebouwen forests etc), magic items etc geldt de volgende prioriteit (hoogste prioriteit eerst)

1. Scenario
2. Scenery
3. Items
4. etc.

Dit betekent bijvoorbeeld dat als er een scenario is waarbij je geen regeneration hebt, de magic items die regeneration geven niet werken.