

Battle report battle 22-12-2012

Lizardmen (jelle) versus Orcs & Goblins

Geen tile

Het was een rare visionaire droom

Slazec stond met zijn leger tegenover een horde orcs & goblins. Het de grote massa van het leger stond tussen twee grote kliffen. De flank werd beschermt door een groep salamanders en razordons terwijl de massa de vijand aan het opwachten was.

Er zat geen goede magie in de lucht Slazec voelde dit al snel, zijn skink priest probeerde nog wat spells te casten, maar die werden eenvoudig geblokkeerd. Bij de tegenstander ging het al niet beter, ook daar kwam geen magie los.

De vijand viel eerst de groep met salamanders en razordons aan en kroop aan de andere kant steeds dichterbij terwijl een Giant geniepig tussen de rotsen verstopt zat. Waardoor een grote aanval daar niet plaats kon vinden.

Al snel werd de groep met salamanders en razordons verslagen en moest Slazec wel de aanval kiezen. Door een grote verrassing bracht deze aanval sloeg een groep spider riders op de vlucht. En bereikte de greenguard samen met een groep saurus een vijandige chariot. Even leek het tij te keren. Een goede aanval nu zou de orcs en goblins in paniek jagen.

Eindelijk leek ook winds of magic sterker te worden. Slazec bereide het leger voor door de speed of light te casten. Echter terwijl Slazec aan het casten raakte opende er in de hemel een grote werverwind. Slazec probeerde nog om de wervel naar een orc te sturen maar dat lukte niet. Slazec en de greenguard werden in de vortex opgezogen (irrististable force en toen 3 op de miscast).

Battle is verder opgegeven. Slazec was "dood". Na een rol op de injury table (3) en vervolgens