

## Battle report 28 oktober 2012 tile 3

gisteren een kleine 1500 punten skirmish in het bos. Ging lang geluk op todat de komeet inslog en m/n halve leger opruimde

- Savage orcs big uns (met big boss) en aragnarok spider hielden saurusen en cold one cavalry (met oldblood) in een impasse (beide durfen niet te chargen). Ook omdat er een fanatic in t midden tussen de units terecht was gekomen
- spider riders knokten wat met salamanders;
- terradors gooide stenen op unit spiders (exit spiders) en hebben verder niets gedaan (te goed gecamoufleerd?)
- goblin magie ging redelijk goed met casten tot beurt 4 maar spels hadden weinig effect , toen kwamen de 1-en voor de mushroom dice
- spear chuccka's hebben heel wat cold one cavalry weggeschoten
- goblin archers en skink skirmishers (fireflies) hebben geen fluit gedaan
- skink priest cast 2 kometen. 1 komeet deed niet zoveel maar nder komeet lag er drie beurten en ging toen af. Erg pijnlijk omdat de OnG nog steeds in een impasse stonden. In 1 beurt de spider en de twee chuckka's weg; savage orcs kwamen er ongeschonden doorheen
- lizzie's consolideerden de voorsprong

hoogtepuntje was toch wel blood forest dat 12" aan de wandel ging en ineens midden op t speelveld terecht kwam en LoS aardig verpestte

ander hoogtepuntje voor jelle is de beloning: z'n lor mag voortaan gratis een 60 punten magic item meenemen

al met al: leuke battle!